**BoJ Tervezet**

*Csorba András*

Eddig kész:

* Karaktermozgás egérrel  
  még lesz fejlesztve
* Ellenfél követi a játékost és támad  
  egyelőre nincs hiba
* Játékos támad  
  hamarosan lesz fejlesztés
* Mindkét támadásnál működik a támadási sebesség
* Életerő és életerő megjelenítés  
  a játékos nem hal meg és 0 alá csökken a hp-ja de ezen még nem tervezek változtatni tesztelések céljából  
  ideiglenesen csak számmal megjelenítve  
  tervben hp bar készítése
* Ellenfél meghal ha elfogy a hp-ja  
  hamarosan kiegészítve hp globe droppal ami tölti a player hp-ját
* UI jelenleg csak két hp megjelenítőt tartalmaz  
  folyamatosan lesz fejlesztve ahogy hozzá lesznek adva a funkciók
* K gombbal lehet több enemyt spawnolni teszt jelleggel  
  hamarosan szeretnék mob csoportot spawnolni

Tervben:

* Statok bevezetése és ez alapján kiszámolni a sebzést
* Alap itemek létrehozása és hatásuk az alap statokra
* A fentiekhez megfelelő UI
* Az egér kattintás helyén egy kis jelölő jelenik meg a földön